

Règles du jeu

NE T'EN FAIS PAS

Nombre de joueurs Accessoires

2 - 4

1 dé

3 pions/bouchons identiques par joueur

Règles du jeu

Le but est d'être le premier à faire le tour complet du jeu avec ses 3 pions et de les aligner sur les 3 chiffres correspondants à la couleur de l'animal choisi. Le chiffre obtenu doit permettre au pion de tomber pile sur le chiffre 1, 2 ou 3 au sinon, le pion doit rester à sa case et attendre le tour suivant pour rejouer.

Chaque joueur dispose de 3 pions de couleur identique qu'il doit placer dans la grande case avec l'animal qui lui a été attribué. Pour commencer, les joueurs lancent le dé chacun leur tour et ils doivent obtenir 6 pour pouvoir sortir un de leurs pions de la cage et le placer sur la case départ de sa couleur. Si lors de la partie, le joueur obtient de nouveau le chiffre 6, il peut rejouer une deuxième fois ainsi que soit sortir un autre pion soit avancer de 6 cases.

Le pion sera déplacer sur les différentes case de couleurs et dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il atteigne le chiffre 1, 2 ou 3 de sa couleur respective. Une case ne peut être occupée que par un pion. Si le pion du joueur tombe sur une case occupée, celui-ci renvoi le pion de l'autre joueur à sa la cage et prend la place de ce dernier. Le joueur dont le pion retourne en cage devra faire un nouveau 6 pour sortir son pion et recommencer le parcours. Si un joueur passe au dessus d'une case occupée, il devra reculer d'autant de cases que le nombre de cases dépassées par rapport à la case occupée.